

ALEKSANDAR TIMOTIJEVIC

PROGRAMMEUR JS

CONTACT

✉ contact@alekstimo.fr

☎ (+33) 662598678



COMPÉTENCES

Javascript

NodeJS (Express, Jest), React

Bases de Données

MySQL, PostgreSQL, MongoDB,
GraphQL, InfluxDB

CI / CD

Git, Docker, Kubernetes

Software Craftsmanship

Agile (Scrum), XP, TDD, Clean Code

Architecture

Microservices

Java



ATOUTS

Curiosité

Autonomie

Rigueur

Passionné par l'informatique depuis toujours, j'ai décidé de me tourner vers la Programmation. Après une première expérience réussie au sein de TalanLabs, je cherche à relever de nouveaux défis pour approfondir mes connaissances.



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Programmeur Fullstack De novembre 2018 à décembre 2019

SNCF G&C (via TalanLabs) Paris, France

Dans le but de tester et monitorer une application en cours de développement en mode boîte grise, la SNCF Gares et Connexions souhaitait développer un outil de test afin de vérifier les performances, la montée en charge et la cohérence entre les données envoyées en entrée et les données reçues en sortie de cette dernière.

- ✓ Création de modules conteneurisés en entrée et en sortie de l'application (**NodeJS, Docker, API REST, WebSockets**)
- ✓ Création d'une interface permettant le pilotage l'outil de test (**ReactJS, Swagger**)
- ✓ Mise en place d'une base de données (**InfluxDB**)
- ✓ Mise en place d'un tableau de bord pour monitorer les performances de l'application testée (**Grafana**)
- ✓ Mise en place d'un outil pour valider la montée en charge de notre solution (**Gatling**)
- ✓ Déploiement, gestion (montée en charge) et monitoring de notre outil déployé sur un cluster **Kubernetes (Helm, kubectl, DataDog)**

Programmeur Fullstack Depuis septembre 2018

TalanLabs Paris, France

Montée en compétences :

- ✓ Javascript (**NodeJS, ReactJS, ES6**)
- ✓ Artisanat logiciel (**Extreme Programming, Mob / Pair Programming, Tests Driven Development, Code Review, Git Workflow, Clean Code, Clean Architecture**)
- ✓ Agilité (**Scrum, Kanban**)
- ✓ Intégration et Déploiement continu

Stagiaire Programmeur De février 2018 à mai 2018

ACSI Mutimedia Saint-Gratien, France

- ✓ Analyse et définition des besoins du Client final
- ✓ Mise en place et configuration d'une Base de Données MySQL : **MySQL WorkBench**
- ✓ Mise en place d'un Web Service : **Serveur Glassfish 5, Back-End JavaEE**
- ✓ Migration d'une Base de Données ACCESS 97 vers MySQL : Export de la BDD sous Excel, Création de scripts d'importation dans la nouvelle BDD (Parsing Excel - **Apache POI**, Validation des données, Import MySQL par Web Service)
- ✓ Mise en place d'une interface graphique : Front-End **JavaFX**, Système de comptes utilisateurs (Cryptage et stockage des mots de passe dans la BDD, Système de **Tokens** utilisateurs)
- ✓ Configuration de la communication Front Back (Client Serveur): **Jax-WS, SOAP-XML**
- ✓ Mise en place de la création de documents : Fiches de Suivi de Commandes, Bons de Livraisons, etc. (Remplissage de formulaires PDF - **API iText**)



LANGUES

Français

Serbo-croate

Anglais



CENTRES D'INTÉRÊT

Jiu Jitsu Brésilien

Lecture

Voyages



VOYAGES

Canada

Europe



REFERENCES

Références disponibles sur demande



DIPLÔMES ET FORMATIONS

Licence Miage (Equivalence : Baccalauréat spécialisé en informatique - 3 ans) De 2012 à 2018

[Université Paris 5 Descartes](#) Paris, France

Compétences principales acquises :

- ✓ Langages de programmation : **C, Java, C#, Web (HTML, CSS, JavaScript, PHP)**
- ✓ Bases de données : **PostgreSQL**
- ✓ Ingénierie Logicielle
- ✓ Gestion de projets
- ✓ Travail en équipe

Projets Universitaires :

• **Développement d'un jeu sur Android (en équipe de 4) :**

- ✓ Analyse et définition des besoins du client,
- ✓ Etude de marché,
- ✓ Maquettage de l'application,
- ✓ Rédaction de la documentation technique : Cahier des Charges, Plan de Développement, Plan de Tests, Cahier de Recette, Guide utilisateurs,
- ✓ Planification et mise en place du projet : **RedMine** (SVN, Gantt, Dépôt de code),
- ✓ Développement de la solution logicielle : **Android Studio** (SDK), **Java** : Mise en place de la logique de jeu

• **Développement d'un Jeu de Dames sur PC (en équipe de 4) :**

- ✓ Analyse et définition des besoins du client,
- ✓ Rédaction de la documentation technique : Cahier des Charges, Plan de Développement, Plan de Tests, Cahier de Recette, Guide utilisateurs,
- ✓ Planification et mise en place du projet : **RedMine** (SVN, Gantt, Dépôt de code),
- ✓ Développement de la solution logicielle : **Unity3D** : Génération plateau de jeu et pièces, **C#** : Mise en place de la logique de jeu, Intelligence Artificielle : **Algorithme Alpha-Beta**, Jeu contre l'ordinateur avec plusieurs niveaux de difficultés

Baccalauréat Général Scientifique (Equivalence : DEC Pre-Universitaire) De 2009 à 2012

[Lycée Marcel Cachin](#) Saint-Ouen, France

@PlanAborted

@aleks-timo